

REGULAMIN

Platformy „Olimpijskie ABC Zdrowia Psychicznego i Mózgu”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania z Platformy Edukacyjnej „Olimpijskie ABC Zdrowia Psychicznego i Mózgu” (dalej: „Platforma”), jej funkcjonalność, praw i powinności użytkowników i użytkowników oraz zasady świadczenia usług drogą elektroniczną przez Administratora.
2. Platforma jest narzędziem edukacyjnym udostępnianym w ramach projektu „Olimpijskie ABC Zdrowia Psychicznego i Mózgu” i służy do prowadzenia kursów, modułów edukacyjnych, testów, ankiet, webinarów, warsztatów i innych działań związanych z realizacją celów projektu.
3. Korzystanie z Platformy wymaga akceptacji postanowień niniejszego Regulaminu. Rejestracja i logowanie na Platformie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na postanowienia Regulaminu.

§ 2

Definicje

Na potrzeby Regulaminu poniższe pojęcia oznaczają:

1. **Platforma** – serwis internetowy dostępny pod adresem wskazanym przez Administratora, poprzez który udostępniane są treści edukacyjne i funkcjonalności opisane w Regulaminie;
2. **Użytkownik** – osoba fizyczna posiadająca założone konto na Platformie;
3. **Konto** – zestaw zasobów i ustawień przypisanych do zarejestrowanego Użytkownika;
4. **Nauczyciel** – Użytkownik zarejestrowany w ścieżce „nauczyciel” uprawniony do korzystania z modułów nauczycielskich oraz modułów młodzieżowych;
5. **Uczestnik / Młodzież** – Użytkownik zarejestrowany w ścieżce „młodzież/osoba uczniowska” uprawniony do korzystania z modułów młodzieżowych;
6. **Moduł** – pakiet treści merytorycznych udostępnionych na Platformie wraz z testem i ankietą ewaluacyjną;
7. **Test** – zestaw pytań zamkniętych (jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru) weryfikujących wiedzę Użytkownika;
8. **Ankieta wstępna / ankieta ewaluacyjna** – formularz badawczy zbierający opinie i dane (anonimowe lub identyfikowane) w celu ewaluacji projektu;
9. **NeuroPunkty** – „waluta” Platformy, punkty przyznawane Użytkownikowi za wyniki testów i aktywność na Platformie;

10. **Streak** – liczba kolejnych dni aktywności Użytkownika zarejestrowana przez system;
11. **Odznaka** – wyróżnienie przyznawane za zdobycie określonych celów na platformie.
12. **Polityka Prywatności** – dokument opisujący zasady przetwarzania danych osobowych Użytkowników; dostępna na Platformie.

§ 3

Rejestracja i warunki korzystania z konta

1. Rejestracja wymaga podania poprawnego adresu e-mail oraz danych osobowych wskazanych w formularzu rejestracyjnym.
2. W trakcie rejestracji Użytkownik wybiera ścieżkę konta „Nauczyciel” lub „Młodzież/Osoba uczniowska”. Wyboru nie należy zmieniać bez uzasadnionej potrzeby i kontaktu z Administratorem.
3. Rejestracja obejmuje wypełnienie ankiety wstępnej, w której Użytkownik odpowiada na pytania dotyczące zainteresowań, samooceny poziomu wiedzy i oczekiwań wobec Platformy. Na końcu ankiety Użytkownik może wyrazić zgodę na anonimowe wykorzystanie odpowiedzi do celów ewaluacyjnych projektu.
4. Użytkownik zobowiązany jest do nieudostępnienia danych logowania osobom trzecim. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za skutki korzystania z Konta przez osoby trzecie, jeżeli wynikają one niedochowania przez Użytkownika obowiązku zachowania poufności.

§ 4

Uprawnienia i ograniczenia dostępu

1. Nauczyciele mają dostęp do:
 - a) wszystkich modułów przeznaczonych dla młodzieży,
 - b) modułów dedykowanych nauczycielom.
2. Uczestnicy / Młodzież mają dostęp wyłącznie do modułów młodzieżowych.
3. Udostępniane treści, testy i pytania mają charakter autorytatywny w kontekście Platformy. Użytkownik może zgłaszać uwagi dotyczące treści i pytań jedynie drogą mailową na adres mailowy: olimpijskieabc@growspace.pl; zgłoszenie ma charakter informacyjny i nie stanowi formalnego trybu odwoławczego ani nie gwarantuje zmiany treści.
4. Zabronione jest podejmowanie działań mających na celu obejście mechanizmów dostępu do modułów oraz testów (np. manipulacja systemowa, współdzielenie prawidłowych odpowiedzi).

§ 5

Przeznaczenie Platformy i jej dostępność po zakończeniu I edycji Olimpiady

1. Platforma stanowi narzędzie wspierające realizację I edycji Olimpiady Wiedzy o Zdrowiu Psychicznym i Mózgu, organizowanej przez Fundację GrowSPACE.
2. Po zakończeniu I edycji Olimpiady Platforma stanie się ogólnodostępna, a jej zasoby i funkcjonalności będą mogły być wykorzystywane przez wszystkich zainteresowanych użytkowników, zgodnie z aktualnym regulaminem oraz warunkami korzystania z Platformy.
3. Administrator zastrzega możliwość wprowadzania zmian w funkcjonalnościach, zakresie dostępnych treści i sposobie korzystania z Platformy po jej udostępnieniu dla ogółu użytkowników.

§ 6

Struktura modułów, testów i zasad ich realizacji

1. Każdy Moduł składa się z: treści merytorycznych, Testu oraz Ankiety ewaluacyjnej po module.
2. Zasada postępu modułowego:
 - a. Aby uzyskać dostęp do kolejnego Modułu, Użytkownik musi ukończyć poprzedni Moduł w całości (tj. zapoznać się z treścią merytoryczną, rozwiązać Test i wypełnić Ankietę ewaluacyjną).
 - b. Dopiero po zarejestrowaniu ukończenia modułu system automatycznie odblokowuje następny Moduł.
3. Etap I Olimpiady (okres trwania etapu):
 - a. W okresie trwania Etapu 1 prawidłowe odpowiedzi na Testy nie będą ujawniane Użytkownikom.
 - b. Do każdego Testu w Etapie 1 można podejść tylko raz.
 - c. Moduł w Etapie 1 można wyświetlić tylko raz (tj. treść i Test są dostępne jednokrotnie w tym trybie).
4. Po zakończeniu Etapu I:
 - a. Moduły będą ponownie dostępne do wyświetlenia.
 - b. Testy będzie można rozwiązywać wielokrotnie w celach samodzielnej nauki i poprawy wyników, jednak wyniki uzyskane po zakończeniu Etapu 1 nie będą wpływać na formalne rozstrzygnięcia Etapu 1.
5. Testy zawierają wyłącznie pytania zamknięte (jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru). Kryteria punktacji i progi zaliczenia określone są w opisie poszczególnego Modułu.

§ 7

Punkty, rankingi, aktywność i profil

1. Punkty zdobywane przez Użytkownika w Testach na Platformie nazywają się NeuroPunkty. System sumuje uzyskane NeuroPunkty i prezentuje:
 - a. wynik łączny (suma punktów z wszystkich modułów),
 - b. wyniki szczegółowe za poszczególne moduły.
2. Informacje o uzyskanych NeuroPunktach dostępne są w zakładce „Mój profil”.

3. System rejestruje dni aktywności Użytkownika; na tej podstawie naliczany jest **Streak** (liczba dni z rzędu, w których Użytkownik logował się i korzystał z Platformy). Zasady naliczania Streak są opisane w sekcji pomocy Platformy.
4. Użytkownik może:
 - a) wybrać jako swój awatar jedno zdjęcie z puli dostępnej na Platformie,
 - b) ustawić swój pseudonim,
 - c) w ustawieniach konta zdecydować o uwzględnieniu w tygodniowym rankingu.
5. Ranking tygodniowy:
 - a) prezentuje top aktywnych Użytkowników na podstawie kryteriów określonych na Platformie (np. zdobyte NeuroPunkty, aktywność),
 - b) Użytkownik wyświetlany jest w rankingu pod pseudonimem, jeśli taki podał;
w przeciwnym razie pod imieniem (o ile dane te zostały podane).
6. Administrator zastrzega prawo do publikowania rankingów w formie zagregowanej i/lub anonimowej.

§ 8

Webinary, warsztaty i odznaki

1. Administrator planuje przeprowadzenie webinarów i warsztatów w marcu 2026 r. (szczegółowy harmonogram i zasady uczestnictwa zostaną opublikowane na Platformie).
2. Udział w wybranych wydarzeniach będzie premiowany przyznaniem Odznak, które będą widoczne w profilu Użytkownika.
3. Zasady przyznawania Odznak (kryteria, tryb przyznawania, odmowy) zostaną określone i udostępnione przed rozpoczęciem wydarzeń.

§ 9

Komunikator (chat)

1. Funkcja czatu planowana jest do uruchomienia od marca 2026 r. (termin orientacyjny). Z uwagi na prace wdrożeniowe szczegółowe zasady korzystania z czatu nie są jeszcze określone.
2. Po uruchomieniu czatu Administrator opublikuje odrębny regulamin korzystania z czatu lub dopisze odpowiednie postanowienia do niniejszego Regulaminu.
3. Do momentu publikacji zasad czat jest niedostępny i nie należy go wykorzystywać.

§ 10

Zgłaszanie uwag, reklamacje i tryb rozpatrywania

1. Uwagi dotyczące funkcjonowania Platformy, treści edukacyjnych, błędów technicznych oraz inne zgłoszenia można kierować na adres: olimpijskieabc@growspace.pl.
2. Reklamacje związane ze świadczeniem usług elektronicznych należy zgłaszać drogą elektroniczną na powyższy adres, z podaniem opisu zdarzenia, daty jego wystąpienia oraz danych kontaktowych zgłaszającego.
3. Administrator rozpatruje reklamacje w terminie 30 dni od dnia ich otrzymania; o wyniku rozpatrzenia Użytkownik zostanie poinformowany drogą elektroniczną.

§ 11

Ochrona danych osobowych i cookies

1. Administrator przetwarza dane osobowe Użytkowników zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w tym z Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawarte są w Polityce Prywatności dostępnej na Platformie.
3. W zależności od zakresu usług i ustawień technicznych Platforma wykorzystuje pliki cookies i inne technologie podobne. Szczegóły i możliwości zarządzania zgodami cookie opisane są w polityce cookies udostępnionej na Platformie.
4. Użytkownik ma prawo żądać dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia („prawo do bycia zapomnianym”), ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu w przypadkach przewidzianych prawem. Wnioski w tym zakresie należy kierować na adres kontaktowy Administratora.

§ 12

Prawa autorskie i własność intelektualna

1. Wszystkie materiały (teksty, grafiki, testy, materiały multimedialne) udostępnione na Platformie są objęte prawami autorskimi i stanowią własność Administratora lub podmiotów trzecich współpracujących z Administratorem.
2. Użytkownik otrzymuje niewyłączne, nieprzenoszalne prawo do korzystania z materiałów na potrzeby nauki i korzystania z Platformy zgodnie z Regulaminem.

3. Zabronione jest kopiowanie, rozpowszechnianie, odtwarzanie, publikowanie lub wykorzystywanie treści z Platformy w celach komercyjnych lub poza Platformą bez uprzedniej pisemnej zgody Administratora.
4. W razie podejrzenia naruszenia praw autorskich Administrator zastrzega sobie prawo do usunięcia treści oraz zablokowania Konta naruszającego Użytkownika.

§ 13

Odpowiedzialność i ograniczenia

1. Administrator dokłada starań, aby Platforma działała poprawnie i była dostępna dla Użytkowników, jednak nie gwarantuje ciągłej dostępności (możliwość wystąpienia przerw technicznych, prac konserwacyjnych).
2. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe wskutek:
 - a. korzystania z Platformy niezgodnie z Regulaminem,
 - b. podania nieprawdziwych danych przez Użytkownika,
 - c. zdarzeń losowych, awarii zewnętrznych, działań osób trzecich.
3. Administrator nie odpowiada za treści udostępniane przez Użytkowników (o ile Platforma umożliwia publikowanie treści przez Użytkowników) poza przypadkami, gdy Administrator jest prawnie zobowiązany do ich usunięcia lub gdy treści naruszają postanowienia Regulaminu.
4. W przypadku odpowiedzialności Administratora za szkody wynikłe z niewykonania lub nienależytego wykonania usług, odpowiedzialność ta jest ograniczona do przewidywalnej, bezpośredniej szkody, z zastrzeżeniem przepisów prawa.

§ 14

Sankcje i blokowanie kont

1. Naruszenie postanowień Regulaminu, w tym udostępnianie konta osobom trzecim, próby obejścia systemu oceniania, publikowanie treści zabronionych, może skutkować:
 - a. upomnieniem,
 - b. czasowym zawieszeniem dostępu do Konta,
 - c. trwałym zablokowaniem Konta.
2. Decyzje w przedmiocie sankcji podejmuje Administrator. Użytkownik zostanie powiadomiony o przyczynach podjętej decyzji drogą elektroniczną.

§ 15

Zmiany Regulaminu

1. Administrator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Zmiany publikowane są na Platformie wraz z informacją o dacie wejścia w życie.

2. W przypadku zmian istotnie wpływających na prawa Użytkownika Administrator poinformuje Użytkowników z odpowiednim wyprzedzeniem, chyba że obowiązujące przepisy prawa przewidują inaczej.
3. Kontynuowanie korzystania z Platformy po wejściu w życie zmian oznacza akceptację zaktualizowanego Regulaminu.

§ 16

Postanowienia końcowe, siła wyższa, właściwość sądowa

1. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.
2. Administrator nie odpowiada za niewykonanie zobowiązań wynikające z siły wyższej (zdarzenia zewnętrzne, awarie sieci, klęski żywiołowe itp.).
3. Wszelkie spory wynikłe w związku z korzystaniem z Platformy będą rozstrzygane polubownie, a w przypadku braku porozumienia właściwym sądem będzie sąd powszechny właściwy dla siedziby Administratora.

§ 16

Informacje dodatkowe i dokumenty powiązane

1. Polityka Prywatności wraz z informacją o wykorzystywaniu plików cookies – szczegółowe zasady przetwarzania danych osobowych użytkowników dostępne są na Platformie w formie załącznika w sekcji *Regulamin* strony.
2. **Regulamin czatu – zostanie opublikowany oddzielnie po uruchomieniu funkcjonalności chatu (jego postanowienia zostaną włączone do niniejszego Regulaminu lub opublikowane jako dokument odrębny).**
3. Szczegółowy regulamin webinarów i warsztatów (harmonogram, zasady rejestracji, kryteria przyznawania Odznak) zostanie udostępniony przed rozpoczęciem planowanych wydarzeń.